

THE EVIL WITHIN

Guide du 100 pour sang



Qu'y a-t-il dans la boîte ?

Échapper au gardien sous les catacombes



Une arme de choix

Vaincre le sadique dans le village



Le premier, pas le dernier

Achever une monstruosité dans le garage souterrain



Tomber dans l'oubli

Retirer un ennemi invisible de l'équation



Premiers pas dans l'obscurité

Terminer le jeu en mode Détente



Maître de l'horreur

Terminer le jeu en mode Cauchemar



Maître du crochetage

Ouvrir tous les casiers dans la salle de sauvegarde



Ma meilleure amie

Améliorer complètement une arme



Arsenal irrésistible

Améliorer complètement toutes les armes



Politique de la terre brûlée

Utiliser une arme secrète explosive pour tuer 10 ennemis (les carreaux explosifs ne comptent pas)



Silent Kill

Tuer 5 ennemis d'affilée furtivement sans se faire repérer

Raviver la flamme

Achever une créature hurlante



Deux sur deux

Éliminer les deux gardiens avant l'église



Arachnophobie

Distracter une menace gigantesque dans la ville



Le seul et unique

Vaincre le mal intérieur ultime



Une journée de boulot ordinaire

Terminer le jeu en mode Survie



Dans les moindres recoins

Récupérer tous les objets à collectionner dans le jeu



Corps d'acier

Améliorer complètement tous les attributs de Sebastian



Le pouvoir des trois

Améliorer complètement trois armes



Je veux plus de munitions !

Améliorer toutes les options du menu Stock



Main pleine

Tuer 5 ennemis avec chaque type de carreau d'Agonie



Brûle bébé, brûle !

Tuer 5 ennemis avec une torche

... Et les cadavres s'accumulent

Tuer 30 ennemis



Une armée d'un seul homme

Tuer 400 ennemis



Folie furieuse

Tuer 200 ennemis



Des balles ? Pourquoi faire ?

Tuer 25 ennemis avec des attaques au corps-à-corps



Un bon barbeuc

Tuer 3 ennemis vivants avec une seule allumette



Bagarre de bistrot

Tuer un ennemi furtivement après l'avoir frappé avec une bouteille



La Mort aux trousses

Finir le jeu en moins de 5:00:00



Non au changement

Terminer le jeu sans améliorer d'aptitude avec le gel vert



Qui s'y frotte...

Terminer le jeu en mode 悪夢 (AKUMU)



À la Corvo

Sont-ils devenus fous ? Je ferais mieux d'éviter les combats. (Ch. 2)



Lame fatale

Son moteur rugit, mais mon couteau est suffisant pour se débarrasser de lui. (Ch. 3)



Comme une démangeaison...

Cette vision dans l'hospice... Pourquoi ici ? Pourquoi maintenant ? (Ch. 4)



Au four et au moulin

L'eau monte, mais je suis sûr qu'on s'en sortira tous sans une égratignure. (Ch. 5)



In-extrémis

Qui n'aurait pas aidé un homme s'accrochant à la vie ? (Ch. 6)



Pas le temps pour ça !

Ça ne veut pas mourir ! Je ferais mieux d'éviter les combats inutiles. (Ch. 7)



Rien à tirer

Il y a beaucoup d'écho dans cette grotte. Le côté gâchette facile, on voit ça plus tard. (Ch. 8)



Tout feu tout flamme

Marre de fuir ! Elle va brûler ici et maintenant ! (Ch. 10)



Pas une rayure

Je ne prends plus de risques, ce bus ne peut pas subir plus de dégâts. (Ch. 12)



Diplôme d'électricien

Voyons voir si tout le générateur électrique fonctionne, juste au cas où. (Ch. 14)



WWW.THEEVILWITHIN.COM

#THEEVILWITHIN

FACEBOOK.COM/THEEVILWITHIN

Tango Gameworks **Bethesda**

© 2014 ZeniMax Media Inc. Développé en association avec Tango Gameworks. The Evil Within, Tango, Tango Gameworks, Bethesda, Bethesda Softworks, ZeniMax et les logos apparentés sont des marques ou des marques déposées de ZeniMax Media Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Toutes les autres marques ou noms commerciaux appartiennent à leur propriétaire respectif. Tous droits réservés.